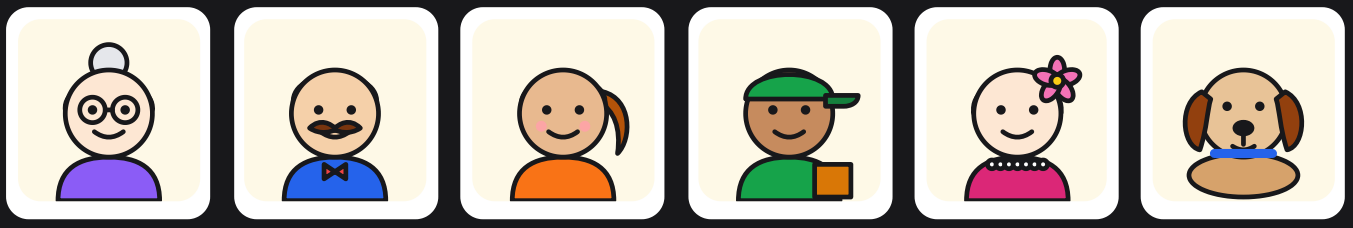
KIT GRATUIT À IMPRIMER · 8 ANS

L’enquête du gâteau disparu

Un jeu d’enquête de 45 minutes pour 6 à 12 enfants de 7 à 9 ans, en équipes de 3 ou 4. Six énigmes, six suspects, un seul coupable… et le vrai gâteau à retrouver.



L’histoire à raconter

Catastrophe : le gâteau d’anniversaire a disparu ! Il ne reste que des miettes sur la table. Six personnes sont passées par la cuisine. Les détectives ont 45 minutes pour trouver le coupable… et le gâteau, avant que les bougies ne fondent.

Préparer le jeu (20 minutes, la veille)

1. Imprimez une fois les pages 3, 4 et 5 par équipe, la page 6 en autant d’exemplaires que nécessaire.
2. Découpez les 6 énigmes, glissez chacune dans une enveloppe numérotée.
3. Choisissez 6 cachettes. Écrivez au bas de chaque carte la cachette de l’enveloppe suivante, et au bas de la carte 6 la cachette du gâteau.
4. Le jour J, donnez l’enveloppe 1 et le carnet d’enquête (page 3) à chaque équipe. Chaque énigme résolue élimine un suspect.

Solutions pour l’adulte (pliez ce bas de page) : 1. pas de moustache, Tonton Gaspard est innocent · 2. pas de casquette, Hugo est innocent · 3. pas quatre pattes, Biscotte est innocent · 4. pas de fleur dans les cheveux, Madame Pivoine est innocente · 5. pas de lunettes, Mamie Myrtille est innocente · 6. la coupable est **Zoé**, mot de passe **EOZ**. Elle voulait ajouter des bougies en secret : personne n’est grondé, on mange le gâteau.

Dessins et histoire originaux, libres d’usage pour un anniversaire en famille · Shootnbox, location de photobooth · shootnbox.fr

LE PROGRAMME

Une fête de 2 h 30, minute par minute

Exemple de 14 h à 16 h 30. Décalez les heures, gardez les durées. À 8 ans, l'enquête tient 45 minutes si les équipes sont de 3 ou 4 : au-delà, certains décrochent.

Heure	Durée	Moment	Ce qui se passe
14 h 00	15 min	**Accueil**	Arrivées échelonnées. Chacun remplit sa carte de détective (page 6). Coin photo.
14 h 15	20 min	**Jeu pour se lancer**	Le quiz Qui connaît le mieux la star du jour, en équipes.
14 h 35	25 min	**Jeu qui bouge**	Défis chronométrés : 1 minute pour empiler 10 gobelets, relais de la cuillère, tir dans la corbeille.
15 h 00	45 min	**L'enquête**	L'enquête du gâteau disparu, en équipes de 3 ou 4. Énigmes dans l'ordre, de 1 à 6.
15 h 45	20 min	**Goûter**	Le gâteau retrouvé arrive : bougies, chanson, photo de groupe.
16 h 05	15 min	**Jeu calme**	Blind test des génériques ou ouverture des cadeaux, assis.
16 h 20	10 min	**Départ**	Cartes de détective signées et petits cadeaux remis à l'arrivée des parents.

La check-list de la fête

3 semaines avant

- [ ] Choisir la date et le thème avec votre enfant
- [ ] Envoyer les invitations avec l'heure de fin
- [ ] Demander les allergies et un numéro de parent

La semaine d'avant

- [ ] Imprimer ce kit et découper les énigmes
- [ ] Acheter 6 enveloppes et les petits cadeaux
- [ ] Préparer 10 gobelets, 2 cuillères, des balles

La veille

- [ ] Choisir les 6 cachettes et les noter sur les cartes
- [ ] Cacher les enveloppes 2 à 6
- [ ] Cacher le gâteau à l'endroit de la carte 6

Le jour J

- [ ] Goûter prêt avant 14 h
- [ ] Des crayons et une gomme par équipe
- [ ] Un adulte de plus à partir de 9 enfants

LE CARNET D'ENQUÊTE

Les 6 suspects

Un carnet par équipe. À chaque énigme résolue, barrez le suspect innocent et notez le numéro de l'indice. À la fin, il n'en reste qu'un.

Équipe : .....

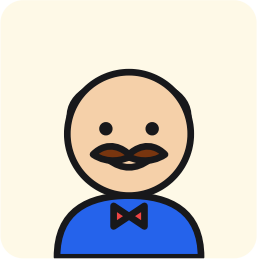


Mamie Myrtille

la grand-mère

· lunettes
· chignon
· gilet violet

☐ innocent, indice n° .....



Tonton Gaspard

l'oncle farceur

· grosse moustache
· nœud papillon

☐ innocent, indice n° .....



Zoé

la cousine

· queue de cheval
· baskets rouges
· adore les bougies

☐ innocent, indice n° .....



Hugo

le livreur

· casquette
· gros sac

☐ innocent, indice n° .....



Madame Pivoine

la voisine

· fleur dans les cheveux
· collier de perles

☐ innocent, indice n° .....



Biscotte

le chien de la maison

· quatre pattes
· collier bleu

☐ innocent, indice n° .....

LES ÉNIGMES

Enveloppes 1 à 3

Découpez sur les pointillés et glissez chaque carte dans son enveloppe. N'oubliez pas d'écrire en bas de chaque carte la cachette de l'enveloppe suivante.

1 ENVELOPPE 1
Le code secret

Chaque nombre est une lettre : 1 = A, 2 = B, 3 = C… jusqu'à 26 = Z. Décodez le message.

16-1-19 / 4-5 / 13-15-21-19-20-1-3-8-5

A 1	B 2	C 3	D 4	E 5	F 6	G 7	H 8	I 9	J 10	K 11	L 12	M 13
N 14	O 15	P 16	Q 17	R 18	S 19	T 20	U 21	V 22	W 23	X 24	Y 25	Z 26

Le message dit ce que le voleur n'a pas : sur le carnet, barrez le suspect qui l'a.

Enveloppe 2 cachée : .....

2 ENVELOPPE 2
Le message miroir

Ce message est écrit à l'envers. Tenez-le face à un miroir (ou retournez la feuille devant une lampe).

ƎTTƎUQƆAS ƎD ƎTRAq SAq ƎN RUOLOV ƎL

Le message dit ce que le voleur n'a pas : sur le carnet, barrez le suspect qui l'a.

Enveloppe 3 cachée : .....

3 ENVELOPPE 3
Les lettres intruses

Une lettre sur deux est une intruse. Barrez la 2e, la 4e, la 6e lettre de chaque mot… et lisez ce qui reste.

PXAQSZ QWUKAJTXRQEZ PWAKTJTXEQSZ

Le message dit ce que le voleur n'a pas : sur le carnet, barrez le suspect qui l'a.

Enveloppe 4 cachée : .....

LES ÉNIGMES

Enveloppes 4 à 6

Découpez sur les pointillés et glissez chaque carte dans son enveloppe. N'oubliez pas d'écrire en bas de chaque carte la cachette de l'enveloppe suivante.

4 ENVELOPPE 4
Les mots mélangés

Remettez les lettres de chaque mot dans l'ordre. Le premier mot est déjà trouvé.

PAS · **ED** · **EFULR** · **SNAD** · **ECVHEUX**

Le message dit ce que le voleur n'a pas : sur le carnet, barrez le suspect qui l'a.

Enveloppe 5 cachée : .....

5 ENVELOPPE 5
Les calculs

Faites chaque calcul. Le résultat donne une lettre (1 = A, 2 = B… 26 = Z). Les nombres entre crochets sans calcul sont déjà des lettres.

[16] [1] [25 - 6] / [4] [12 - 7] / [7 + 5] [30 - 9] [9 + 5] [12 - 7] [16 + 4] [16 + 4] [12 - 7] [25 - 6]

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
N	**O**	**P**	**Q**	**R**	**S**	**T**	**U**	**V**	**W**	**X**	**Y**	**Z**
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Le message dit ce que le voleur n'a pas : sur le carnet, barrez le suspect qui l'a.

Enveloppe 6 cachée : .....

6 ENVELOPPE 6
Le dernier indice

Vous avez trouvé le voleur ? Écrivez son prénom à l'envers dans la case : c'est le mot de passe que l'adulte attend pour révéler la cachette du gâteau.

Mot de passe : _____

Le gâteau est caché : .....

LES CARTES DE DÉTECTIVE

4 cartes par page

Remplissez le nom de code à l'écran ou au stylo. Collez une photo du coin photo, ou laissez chaque enfant se dessiner à l'accueil.

BRIGADE DES ANNIVERSAIRES

Carte de détective



photo ou portrait

Nom de code

Détective depuis le

A résolu l'enquête du gâteau disparu à l'anniversaire des 8 ans.

BRIGADE DES ANNIVERSAIRES

Carte de détective

photo ou portrait

Nom de code

Détective depuis le

A résolu l'enquête du gâteau disparu à l'anniversaire des 8 ans.

BRIGADE DES ANNIVERSAIRES

Carte de détective

photo ou portrait

Nom de code

Détective depuis le

A résolu l'enquête du gâteau disparu à l'anniversaire des 8 ans.

BRIGADE DES ANNIVERSAIRES

Carte de détective

photo ou portrait

Nom de code

Détective depuis le

A résolu l'enquête du gâteau disparu à l'anniversaire des 8 ans.